

Une spline cubique entre les point z_0 , avec un point de control c_0 , et un point z_1 , avec un point de control c_1 , a pour équation:

$$(1 - t)^3 z_0 + 3t(1 - t)^2 c_0 + 3t^2(1 - t)c_1 + t^3 z_1 \quad \text{où } 0 \leq t \leq 1$$

L'applet flash ci-dessous permet de placer jusqu'à cinq points et de manipuler les points de contrôle afin de construire un courbe définie par morceaux de courbes de Bézier.

Source de l'applet